

Lehrveranstaltungen Wintersemester 2024/2025 KickOff-Termine

Veranstaltungen im Bachelor

3D-Modellierung und Animation (ANI)

Die Lehrveranstaltung beginnt am
Montag, 14. Oktober um 9:50 Uhr in A4.0.13

Praktikum und Prüfungsvorbereitung

Spiele-Entwicklung (SPE)

Die Lehrveranstaltung beginnt am
Donnerstag, 10. Oktober um 17:05 Uhr in A4.0.11.

Veranstaltungen im Master

Virtuelle Welten (VIR)

Die Lehrveranstaltung beginnt am
Mittwoch, 9. Oktober um 8:00 in A4.UG.01.

Design für 3D User Interfaces (D3D)

Die Lehrveranstaltung beginnt am
Donnerstag, 10. Oktober um 13:45 in A4.1.03.

Am KickOff-Termin der jeweiligen Lehrveranstaltung erhalten Sie den **Einschreibeschlüssel zur Selbsteinschreibung** in den Moodle-Veranstaltungskurs.

